



## **NVIDIA представляет GPU-ускорение для Adobe Illustrator CC**

*Новые инструменты с ускорением на процессорах NVIDIA доступны и в других приложениях Adobe Creative Cloud*

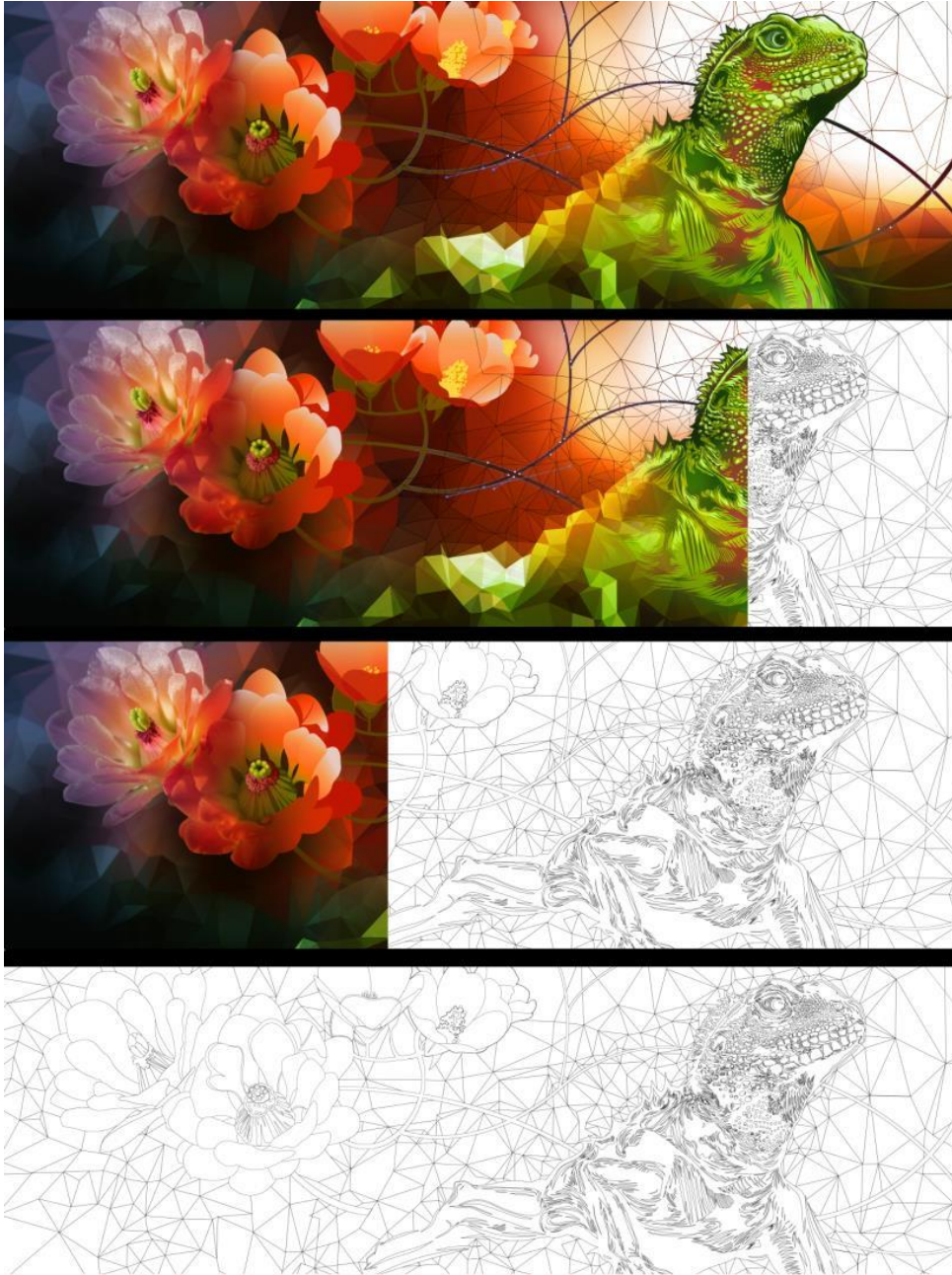
**Санта-Клара, Калифорния— 19 июня, 2014**—NVIDIA сегодня впервые представила GPU-ускорение для Adobe Illustrator CC, позволяя дизайнерам интерактивно работать с векторной графикой в любом разрешении, а также быстро и плавно панорамировать и масштабировать проекты. Поддержка графических процессоров NVIDIA позволяет ускорить работу в Illustrator CC до 10 раз<sup>1</sup> по сравнению с тем, что было возможно на системах на базе Windows 7 и 8 с совместимыми GPU.



GPU-ускорение в Illustrator CC дает преимущество широкому кругу пользователей, работающих с векторной 2D-графикой, включая графических дизайнеров, иллюстраторов и полиграфистов, работающих над материалами для вэб, печати, мобильных устройств и т.д. Хотя при работе с 3D-контентом GPU-ускорение уже стало нормой, в случае 2D-графикой вычислительная мощность системы была традиционно ограничена возможностями CPU. Теперь и у дизайнеров, работающих с 2D-контентом, есть возможность интерактивно работать с самыми сложными проектами высокого разрешения.

Прирост скорости работы в Illustrator CC стал возможен благодаря технологии NVIDIA NV Path Rendering, которая выполнена как расширение к OpenGL, открытому стандарту графики. Adobe и NVIDIA плотно поработали над внедрением этой технологии в Illustrator

СС. Технология NV Path Rendering определяет дизайн-проект как последовательность независимых от разрешения контуров (path), которые можно закрасить или обвести. В отличие от растровых изображений, векторный контент можно произвольно масштабировать без получения мозаичного результата. Раньше векторный рендеринг выполнялся в основном на CPU; теперь почти весь рендеринг 3D выполняется на GPU, и приложения векторного рендеринга сегодня также переходят на более быстрые и эффективные графические процессоры. Подробнее о NV Path Rendering смотрите [здесь](#).



Стали доступны и новые версии ускоряющихся на GPU приложений для работы с видео и изображениями в пакете Adobe Creative Cloud, а именно: Adobe Premiere Pro CC, After Effects CC, SpeedGrade CC, Adobe Media Encoder CC, Adobe Anywhere и Adobe Photoshop CC. Теперь эти приложения включают больше инструментов с поддержкой NVIDIA GPU и позволяют профессионалам работать еще быстрее и продуктивнее. Среди них:

- **Adobe Premiere Pro CC**
  - Дебайтеризация с помощью NVIDIA GPU для воспроизведения в реальном времени 4K контента с камеры RED. Раньше, чтобы получить аналогичную скорость, необходимо было приобретать специальную карту RED ROCKET.
  - Интеграция функции Master Clip Effects в Mercury Playback Engine позволяет применять GPU-ускоренные эффекты ко многим подклипам, что в целом ускоряет процесс управления редактированием.
  - Функция Feathered Masking для быстрого и интуитивного смягчения краев маски.
  - Оптимизация производительности для Mac – до 30% выше при переходе на драйвер NVIDIA CUDA<sup>2</sup>.
- **Photoshop CC**
  - Новая функция Focus Mask для автоматического выбора с GPU-ускорением резких областей на фотографиях.
  - Ускоренное увеличение размеров изображения (upsampling) для качественных изображений высокого разрешения теперь доступно для нескольких GPU.
  - Еще больше эффектов смазывания с GPU-ускорением, таких как Path Blur и Spin Blur.
- **Adobe Media Encoder CC**
  - Тесная интеграция Adobe Media Encoder CC с Mercury Playback Engine для рендеринга с GPU-ускорением, автоматической обработки изображений и фонового рендеринга проектов.
- **Adobe Anywhere**
  - Интеграция новых GPU-функций Mercury Playback Engine в Adobe Anywhere на базе платформ NVIDIA Tesla.

«Мы в восторге от новой технологии, - говорит Грэг Эстес (Greg Estes), вице-президент по корпоративному маркетингу в NVIDIA. - Добавив поддержку GPU-ускорения в Adobe Illustrator, а также в другие приложения Adobe для работы с видео и изображениями, мы не просто ускоряем творческий процесс – мы делаем его более интуитивным».

Подробнее о GPU-ускорении NVIDIA для приложений Adobe Creative Cloud смотрите на сайте [www.nvidia.com/adobe](http://www.nvidia.com/adobe) .

<sup>1</sup>С предварительной версией Illustrator CC с ускорением NVIDIA GPU в режиме RGB, NVIDIA GeForce GTX 780 Ti, Intel Xeon E3-1240.

<sup>2</sup>Premiere Pro CC с Mercury Playback Engine (MPE) с ускорением NVIDIA GPU, NVIDIA Quadro K5000 для Mac, MacPro с поддержкой апгрейда GPU, Intel Xeon W3680, MPE с ускорением OpenCL, MPE с ускорением NVIDIA CUDA.

#### **О компании NVIDIA**

[NVIDIA](http://www.nvidia.com) (NASDAQ: NVDA) находится на вершине искусства и науки визуальных вычислений с 1993 года. Технологии компании превращают мир изображений в мир интерактивных открытий для самых разных пользователей — геймеров и ученых, пользователей мобильных устройств, офисных работников и не только. Подробнее смотрите на сайтах <http://www.nvidia.ru>, <http://nvidianews.nvidia.com> и <http://blogs.nvidia.com>.

© Компания NVIDIA®, 2014. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.